

生活中的虛擬實境

綱 要

一、前言—從虛擬實境的電子遊戲說起

二、虛擬與模擬

- ✚ 樣品屋、概念車、模擬考試
- ✚ 模擬戰爭—沙盤推演；模擬建設—工廠、道路、橋樑…
- ✚ 其他…

三、虛擬是什麼？

- ✚ 「虛擬」是一個相對的概念，有了「實際」的事物才會出現「虛擬」的事物。
- ✚ 虛擬是什麼意思？
- ✚ 構成虛擬的兩種特質：
 - 具有與實際事物相當或相同的某些性質和功能
 - 具有某些實際事物無法具備的超越性質

四、生活中的虛擬世界

- ✚ 言語構成的虛擬世界
- ✚ 文字構成的虛擬世界
- ✚ 局戲的虛擬世界
- ✚ 藝術的虛擬世界
 - 繪畫、雕塑、書法、圖片、照片構成的虛擬世界
 - 漫畫、音響、電影的虛擬世界
 - 多媒體的虛擬世界
- ✚ 電腦構成的虛擬世界
- ✚ 價值的虛擬世界
- ✚ 內心的虛擬世界

五、虛擬與媒介物

- ✚ 數位媒介、能量媒介與虛擬情境

六、虛實之間：生活與虛擬情境

七、結語